ENGENHARIA DE SOFTWARE

PROJETO DA DISCIPLINA

**ESPECIFICAÇÃO DAS ATIVIDADES**

1. Descrever o que é o sistema e a necessidade para desenvolvê-lo.
2. Descrever brevemente as funções do sistema e explicar como ele irá funcionar com outros sistemas. Como o sistema atende objetivos globais de negócio ou estratégicos da organização que usaria (encomendou) o sistema.
3. Elencar os stakeholders do sistema e detalhar os papeis de cada um.
4. Elaborar um roteiro de entrevistas para cada stakeholder do sistema.
5. Elencar sistemas similares e fazer uma breve descrição sobre as principais funcionalidades de cada um. Ao final desta seção, deve-se destacar o ineditismo do seu sistema a ser desenvolvido (deve estar coerente com a necessidade descrita no item 1).
6. Descrever o perfil dos usuários que irão usar o sistema (Ex. idade, gênero, necessidades, nível de experiência com tecnologias e com sistemas similares, etc.).
7. Descrever os requisitos do usuário, ou seja, os serviços que serão oferecidos aos usuários. Requisitos não funcionais também devem ser descritos. Seguir o template do Quadro 4.2.
8. Descrever detalhadamente os requisitos funcionais (RN) e não funcionais (RNF), seguindo o template do Quadro 4.3.
9. Desenvolver o diagrama de contexto e diagrama de casos de uso.